
MZ 系列文本显示器

二零一零年八月

目 录

第 1 章 MZ 系列文本显示器功能简介.....	3
一 简介.....	3
二 主要特点.....	3
三 主要功能.....	4
第 2 章 规格.....	5
一 硬件规格.....	5
二 软件规格.....	6
第 3 章 安装.....	7
一 尺寸.....	7
第 4 章 软件编程.....	8
一 编程软件兼容系统及配置要求.....	8
二 编程软件界面及说明.....	8
三 系统管理列表.....	10
1 列表栏.....	10
2 图片管理.....	10
3 报警信息.....	11
4 系统信息.....	12
四 部品.....	14
1 文本.....	14
2 信息显示.....	15
3 数据监控.....	16
4 棒图.....	18
5 指示灯.....	19
6 图象.....	20
五 面板按键.....	22
1. 按键操作之跳转画面.....	22
2. 按键操作之位操作.....	26
3. 按键操作之数据输入.....	29
4. 按键操作之报警信息滚动.....	31
六 通讯报错说明.....	32
七 下载.....	32
第 5 章 显示器的通讯和传送接口.....	34
第 6 章 变更记录.....	35

第1章 MZ系列文本显示器功能简介

一 简介

文本显示器是简单小型人机界面。它可以以文字、指示灯、棒图等形式显示 PLC（也可以是变频器、温控表等）的内部寄存器或继电器的数值及状态。并可以通过其面板的按键操作改变 PLC 内部寄存器或继电器的数值及状态。

MZ600-DS04 文本显示器是可编程控制器用的通用操作显示面板。通过它可以对 PLC 内部的继电器和数据寄存器进行监视、设定和报警显示，同时也支持和单片机的通讯。

MZ600-DS04 通讯口可用来下载画面和系统文件，也可用作和 PLC 通讯。目前 MZ600-DS04 文本显示器支持的 PLC 类型有 megmeet 公司的全系列 PLC，以及三菱 FX 系列、西门子 S7-200 系列等。

二 主要特点

- 1、 最大显示区域 192*64（24 字符*4 行，即 12 个汉字*4 行）。
- 2、 可以通过编辑软件在计算机上组态，然后通过串口下载到文本显示器，为不同场合的应用量身定做。组态部品有：文本、信息显示、数据显示/设定、棒图、灯、图像等。
- 3、 通讯协议和画面数据一同下载到显示器,无需 PLC 编写通讯程序。
- 4、 灵活的通讯接口（COM1：RS232/RS422/RS485 任选）。对应 PLC 机种广泛（包括三菱 FX 系列、西门子 S7-200 系列等），还可以和常用的一些变频器和温控表通讯。
- 5、 对于改变参数具有密码保护功能。
- 6、 具有报警列表功能。
- 7、 6 个功能键，对 PLC 的内部继电器操作或进行画面的跳转（另外有 7 个按键除用于数据设定功能外，方向键还可用作画面的跳转）。

三 主要功能

- **监视功能**

以十进制/十六进制数值的方式显示 PLC 内部寄存器的数值。

以灯的方式显示 PLC 内部的开关量。

- **设定功能**

修改 PLC 内部的数值量内容，并能对指定输入的数据进行数据范围设定，超出该范围的数据拒绝输入。

可以对 PLC 内部的开关量，进行 ON / OFF 设定。

- **信息显示功能**

可以根据 PLC 内部寄存器的数值来显示相应文本信息。

- **报警功能**

可以监视 PLC 内部重要的开关量的状态并在其处于 ON 状态时自动显示报警信息，报警信息可在编辑软件中设定。

- **密码保护**

MZ600-DS04 文本显示器带有密码功能，可以防止非授权用户更改 PLC 内的重要数值量和开关量。

- **对比度调整**

用户可以根据现场的环境及自己的喜好调整文本显示器的对比度。

第2章 规格

一 硬件规格

项目	MZ600-DS04
输入电压	DC16V-DC32V
功耗	典型功率 3W
允许瞬时停电	小于 20ms
抗电压冲击	AC1000V--10mA, 1 分钟 (信号与地间)
绝缘阻抗	DC500V--约 10M Ω (信号与地间)
操作温度	0~50 $^{\circ}$ C
保存温度	- 10~60 $^{\circ}$ C
环境湿度	20~85% (无凝露)
耐振动	10-25Hz (x, y, z 方向 30 分钟)
抗干扰	电压噪声: 1000Vp-p
脉冲宽度	1 μ s, 脉冲上沿: 1ms
周围空气	无腐蚀性气体
保护结构	适合 IP65F
冷却方式	自然冷却
液晶	192*64 单色
按键	MZ600-DS04-1 薄膜按钮 MZ600-DS04-2 机械按钮
CPU	MZ600-DS04-1 MZ600-DS04-2
串口 1	RS232/422/485
串口 2	MZ600-DS04-1 无通讯功能, MZ600-DS04-2 具有 RS232 串口
电池	仅 MZ600-DS04-2 支持

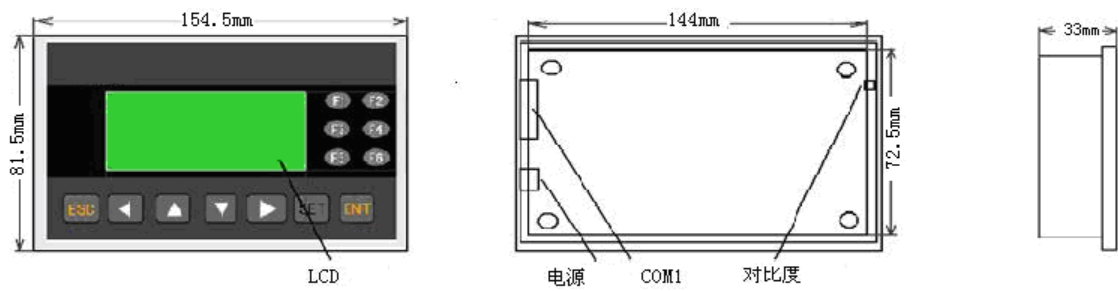
二 软件规格

项目	规格	备注
画面数	1-199	
报警条数	0-48	单条报警信息最多 12*汉字或 24*字符
可使用的指示灯外型	0-29	同外型的指示灯可重复使用
可导入的 BMP 图片数	0-29	导入的图片可重复使用
单画面可放置静态文本数	0-96	单条文本最多 12*汉字或 24*字符
单画面可放置信息显示数	0-96	单条信息最多 12*汉字或 24*字符
单画面可放置数据显示/设定数	0-96	
单画面可放置棒图数	0-48	
单画面可放置指示灯数	0-48	
单画面可放置图片数	0-48	
数据设定的密码	0-9999	
数字功能按钮 0-9	翻画面/修改继电器, 数据设定	
功能按钮 F1-F6	翻画面/修改继电器	可分画面多重定义
ESC	取消或退出	
ENT	确认	
方向键	翻画面/修改数值	
数据输入画面	系统专用/用户不可编辑	用于数据设定
密码画面	系统专用/用户不可编辑	用于数据设定的密码输入
报警画面	系统专用/用户不可编辑	用于报警状态时显示报警信息
0 画面	系统专用/用户不可编辑	屏幕保护专用, 进入 0 画面时关背景灯。按任意键可返回初始画面, 并打开背景灯

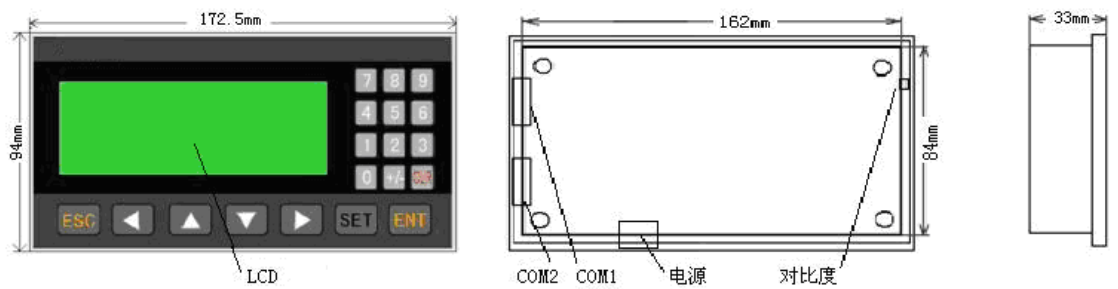
第3章 安装

一 尺寸

MZ600-DS04-1



MZ600-DS04-2



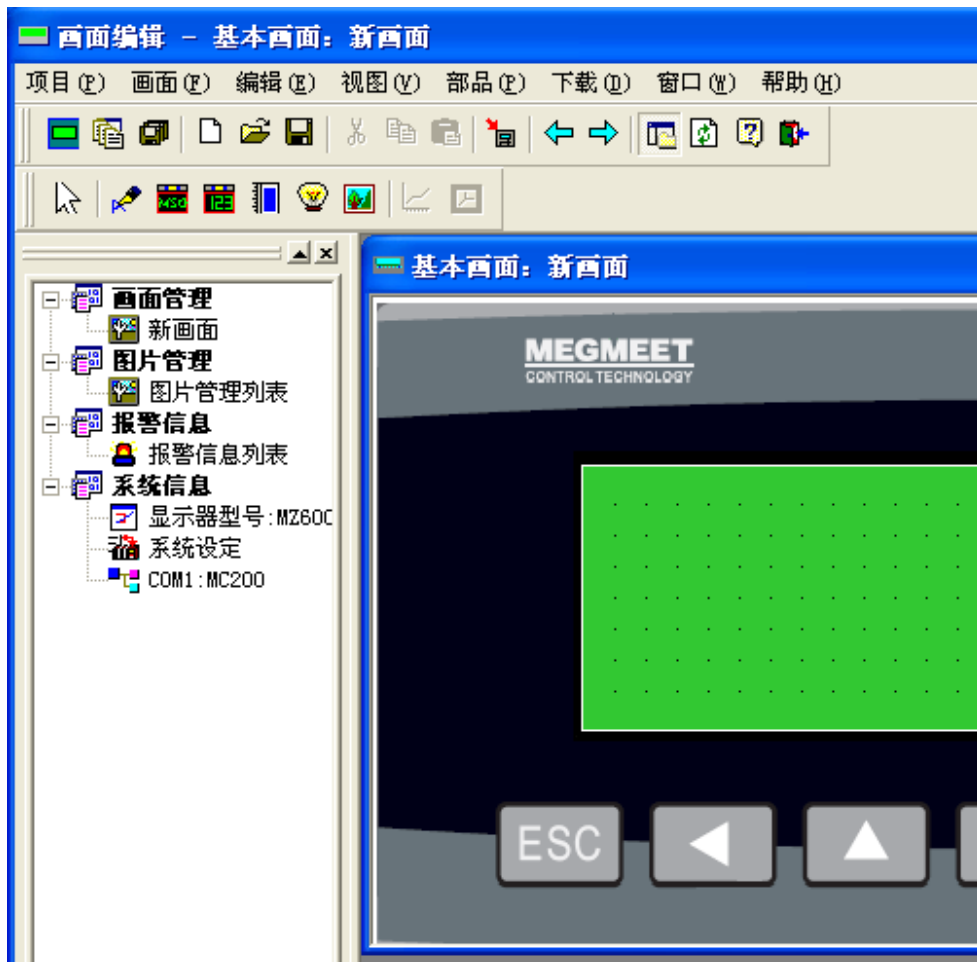
第4章 软件编程

一 编程软件兼容系统及配置要求

兼容系统：支持中文Windows 2000/XP。

最低配置：Pentium133，32M内存，100M硬盘空间，800×600以上高彩色屏幕，键盘、鼠标等外设。

二 编程软件界面及说明



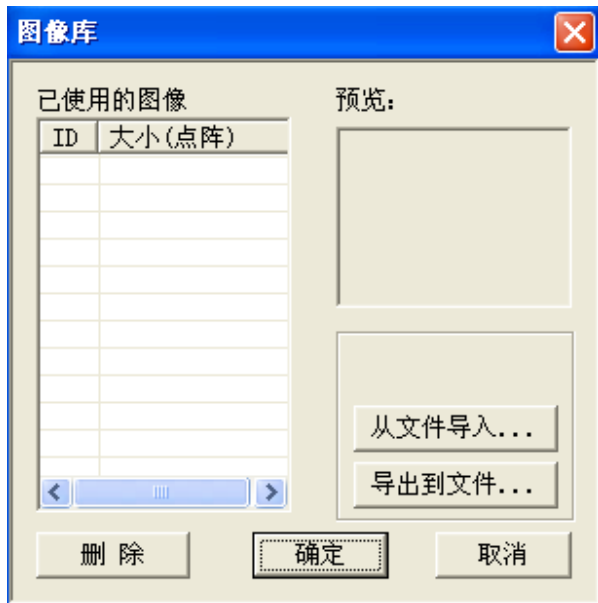
菜单名称	菜单项	说明	快捷图标
项目	新建项目	新建一个工程项目	
	打开项目	打开一个工程项目	
	保存项目	保存当前项目	
	另存项目	保存当前项目至不同路径	
	关闭当前项目	关闭当前项目	
	最近打开的项目	打开最近打开的项目	
	退出	关闭 MZEditor 编辑软件	
画面	新建画面	新建一个画面	
	打开画面	打开一个画面	
	保存画面	保存当前画面	
	另存画面	保存当前画面至不同画面号	
	删除画面	删除所选的画面	
	关闭画面	关闭当前画面	
编辑	撤消	取消上次编辑	
	剪切	复制并删除当前选择对象	
	复制	复制当前选择对象	
	粘贴	粘贴当前选择对象	
	删除	删除当前选择对象	
视图	工具栏	显示/隐藏工具栏	
	状态栏	显示/隐藏状态栏	
	部品栏	显示/隐藏部品栏	
	系统管理列表	显示/隐藏系统管理列表	
	本画面统计信息	显示本画面的各种相关统计信息	
部品	文本	在画面上添置文本信息部品	
	信息显示	在画面上添置信息显示部品	
	数据监控	在画面上添置数据显示和设定部品	
	棒图	在画面上添置棒图显示格式部品	
	指示灯	在画面上添置位指示灯部品	
	图象	在画面上添置图象部品	
下载	下载到显示器	将当前工程项目下载到显示器	
窗口	最前一画面	显示最前一幅画面	
	前一画面	显示前一画面	
	后一画面	显示后一画面	
	最后一画面	显示最后一幅画面	
帮助	关于	关于文本显示器编辑软件	

三 系统管理列表

1列表栏

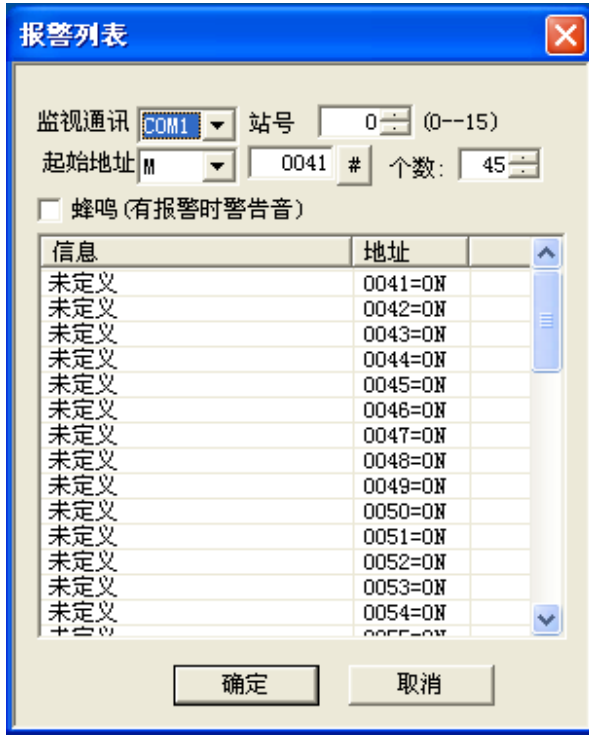
画面管理:	
—————新建画面	//新建一副画面
—————画面 1	//切换画面 1 为当前画面
—————画面 2	//切换画面 2 为当前画面
.....	
—————画面 N	//切换画面 N 为当前画面
图片管理	
-----图片管理列表	
报警信息:	
—————报警信息列表	//编辑报警信息列表
系统信息:	
—————显示器型号:	//显示或者设定显示器的型号
—————系统设定:	//文本显示器的一些系统参数设定
—————通讯口:	//显示或者设定通讯口的通讯协议

2图片管理



双击“图片管理列表”可以打开图像库窗口，在这个窗口中你可以把外部的单色转换进图像库，然后可以打开部品菜单下的“图像”选项进行图像调用。

3报警信息



双击“报警信息列表”弹出报警列表窗口，在该窗口中你可以指定报警位以及和它相匹配的报警信息，当报警位触发（on）时，画面自动跳转到报警画面，报警信息按照报警地址偏移的先后顺序从上到下排列。

监视通讯：设定通讯口和站号。

起始地址、个数：指定报警起始位和报警个数。报警个数最多 48。

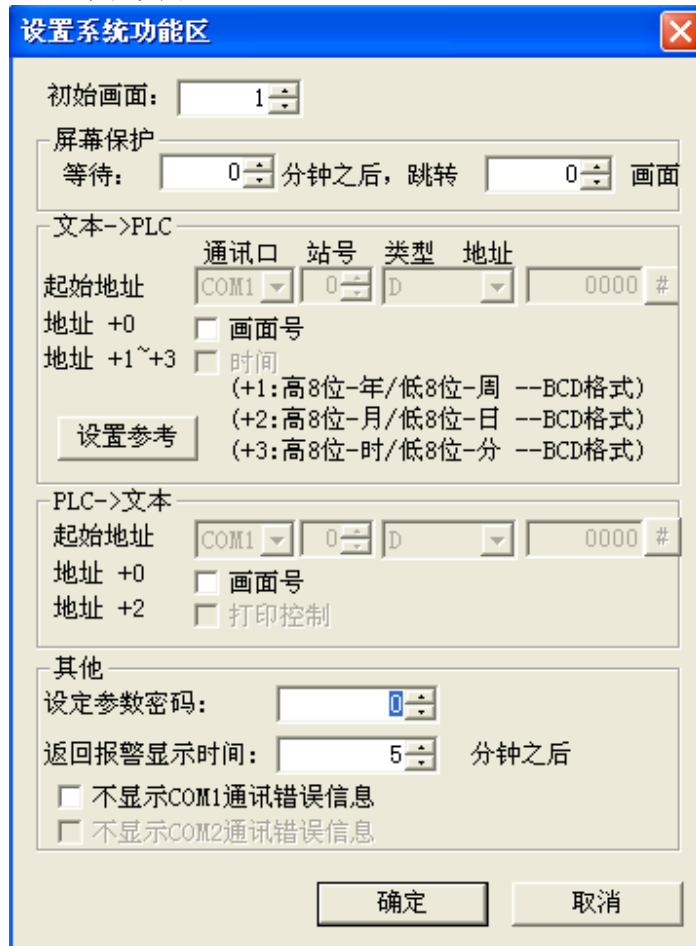
信息：指定与报警位匹配的报警信息，最多 24 个字符或者 12 个汉字。

4 系统信息

4.1 显示器型号

可以查看或者修改文本显示器的型号。

4.2 系统设定



初始画面：指定开机画面号。

屏幕保护：可以象计算机一样设定屏保功能，当一个画面停留的时间超过设定的等待时间之后，画面自动跳转到指定的画面。等待时间为 0 分钟时无屏保功能。

文本->PLC: 文本将文本的状态写入 PLC

起始地址：设定文本状态字写入 PLC 的起始地址。

画面号：将当前画面号存放到 PLC 内部寄存器的地址。必须选中“画面号”前的复选框方有效。

时间：暂时无此功能。

PLC->文本: PLC 将控制命令写入文本

起始地址：设定 PLC 控制文本的命令起始地址。

画面号：文本根据 PLC 寄存器中的数值进行画面切换。必须选中“画面号”前的复选框方有效

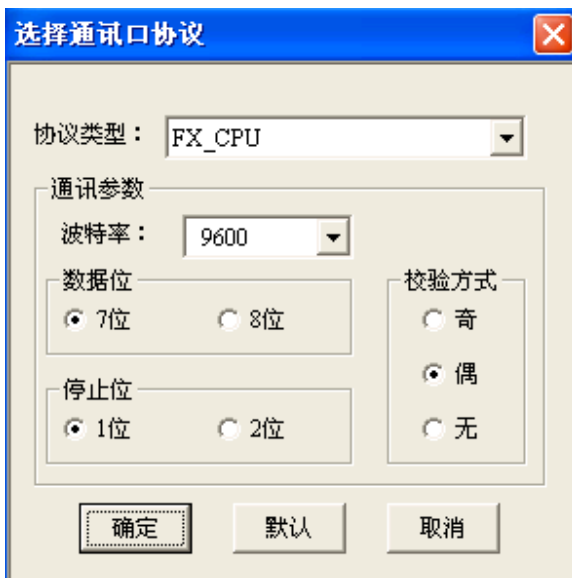
设定参数密码：设定口令，在进行数据设定的时候可以选择是否加密，以防未经授权用户修改 PLC 数据。

返回报警显示时间：设定报警返回时间，一旦报警发生，画面自动跳转到报警画面，查看完毕后，手动返回先前画面并且从该时刻开始计时，一旦计时时间超过返回报警显示时间且报警位仍处于 ON 状态，则画面再次跳转到报警画面。

不显示 COM1 通讯错误信息：此选项选中后 COM1 通讯出错后将不会有错误信息显示。

不显示 COM2 通讯错误信息：此选项选中后 COM2 通讯出错后将不会有错误信息显示。

4.3 第 n 通讯口 (n=1 或 2)

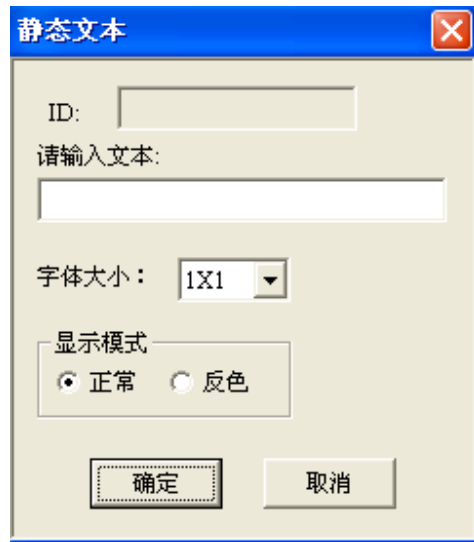


协议类型： 选择通讯协议类型

通讯参数： 选择通讯参数，或者指定为默认值。（必须和 PLC 通讯参数一致！）

四 部品

1 文本

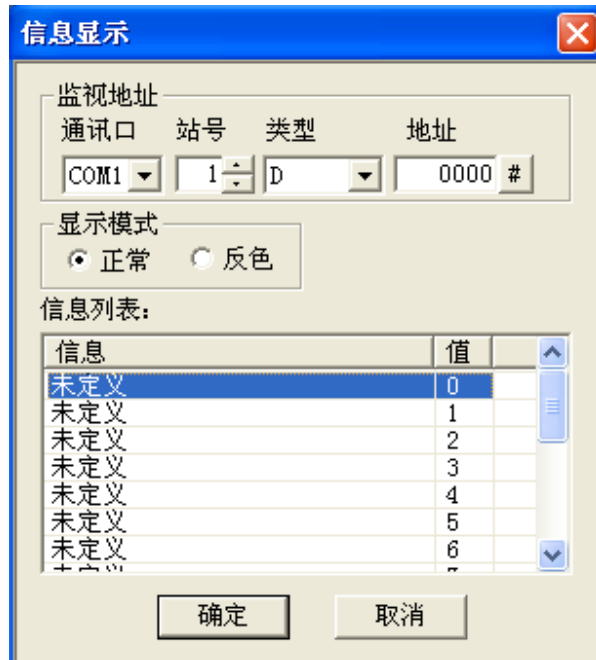


文本框：用于输入文本，最大可输入 24 个英文字符或者 12 个汉字。

字体大小：可以指定为 1×1、1×2、2×1、2×2 四种点阵格式。

显示模式：可以指定正常或者反色显示文本。

2 信息显示



监视地址：指定通讯口、PLC 站号、寄存器类型以及寄存器地址。

显示模式：可以指定正常或者反色显示信息。

信息：设定与寄存器数值对应的显示信息。

说明：根据指定寄存器的数值（0-15）显示相应的信息。

当指定寄存器的数值为 0 时，则文本显示器上显示 0#信息；

当指定寄存器的数值为 1 时，则文本显示器上显示 1#信息；

.....

当指定寄存器的数值为 15 时，则文本显示器上显示 15#信息；

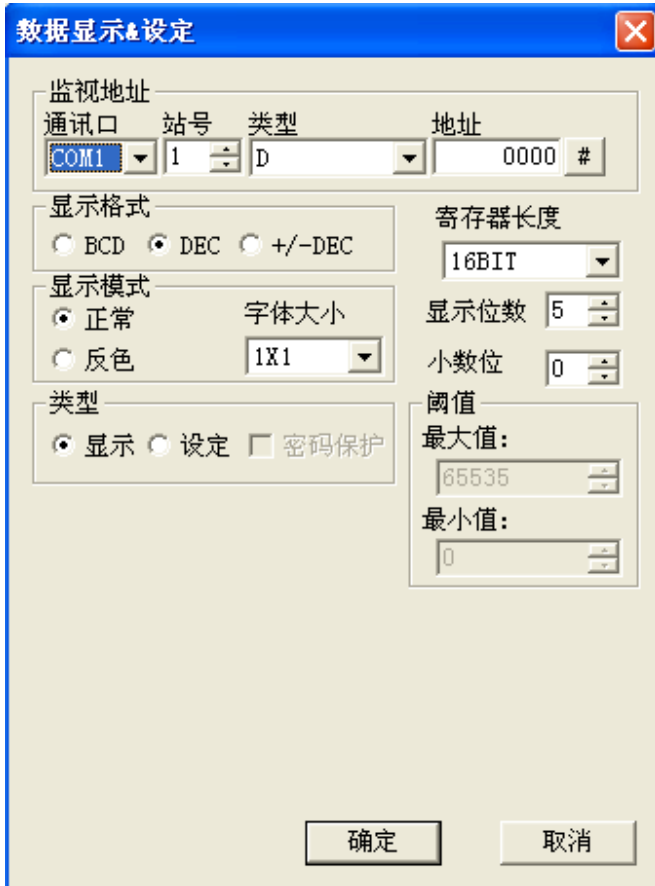
PLC 寄存器数据>15 时，显示的是前一次有效的信息。如一开始数据>15，则显示为空白。

信息可以是汉字或字符。单条信息最多可输入并显示 12 个汉字或 24 个字符。

信息显示的属性有位置（X 坐标，Y 坐标），正常/反色显示，PLC 的通讯设置（包括串口号，站号，寄存器类型，寄存器地址）。

单个画面可放置的信息显示在 0-96 之间。

3 数据监控



监视地址：指定通讯口、站号、寄存器类型和寄存器地址。

字体大小：支持 1×1、1×2、2×1、2×2 四种点阵格式。

有符号：寄存器数值是否按有符号数处理。

加密：进入数据设定画面前必须输入密码，可限制输入权限。

显示模式：可以指定正常或者反色。

显示格式：BCD(BCD 格式)、DEC(十进制)、+/-DEC(带符号十进制)

类型：指定该部品为显示数据或者设定数据用

寄存器长度：16 位单字或者 32 位双字。

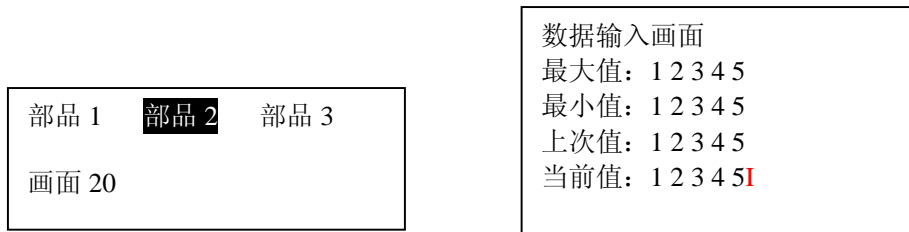
显示位数：设定显示的位数。

小数位：设定显示的小数点位置。

阈值：指定数据设定的上下限。

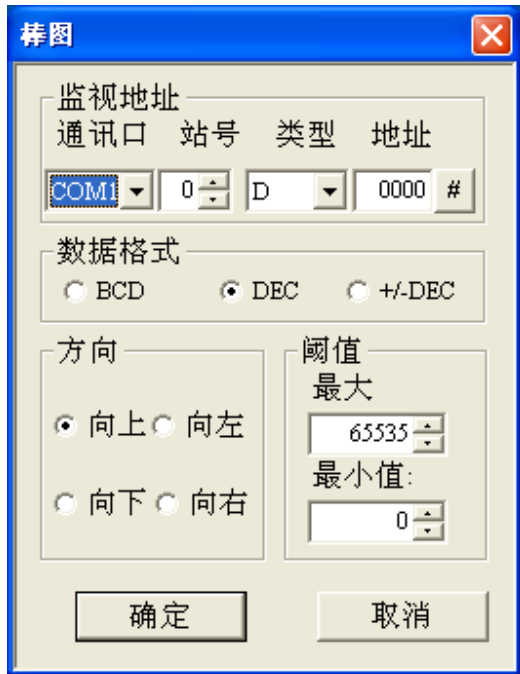
此部件用于数据设定时，操作事例如下：

例如：画面上放置一个数据设定显示部件，用 SET 键可进行数据设定，设置时会出现数字设置的一个新窗口。



密码保护功能：此功能只对于数据设定有效，保护数据非法改动。

4棒图



监视地址：指定通讯口、站号、寄存器类型和寄存器地址

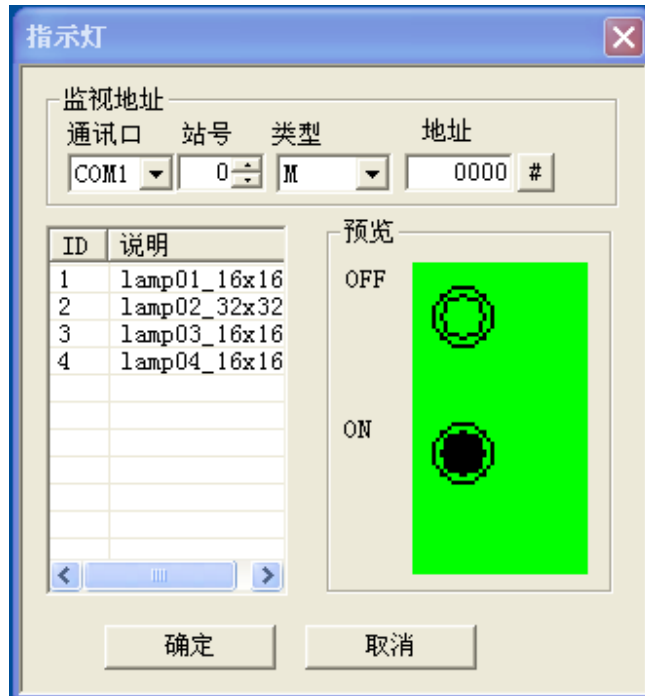
数据格式：BCD (BCD 格式)、DEC (十进制)、+/-DEC (带符号十进制)

方向：指定棒图的生成方向。

阈值：指定显示数据的上下限。

注意：选中 BCD 格式时，阈值的上下限为 0-9999。

5 指示灯

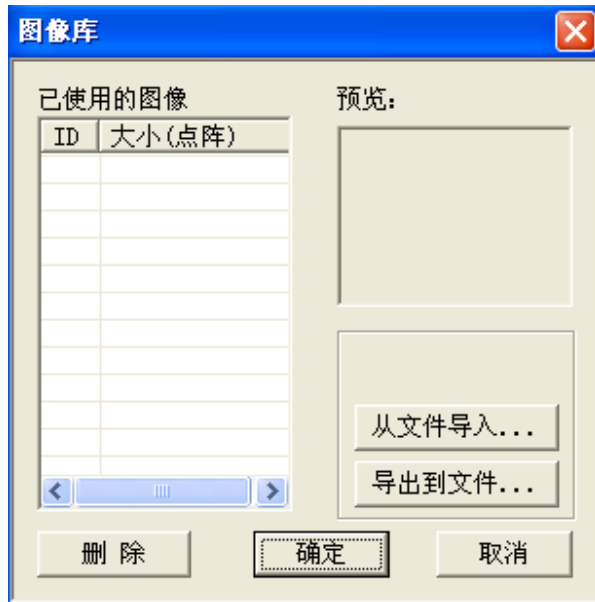


监视地址：指定通讯口、站号、开关量类型和开关量地址。

预览：可以预览灯的显示效果。

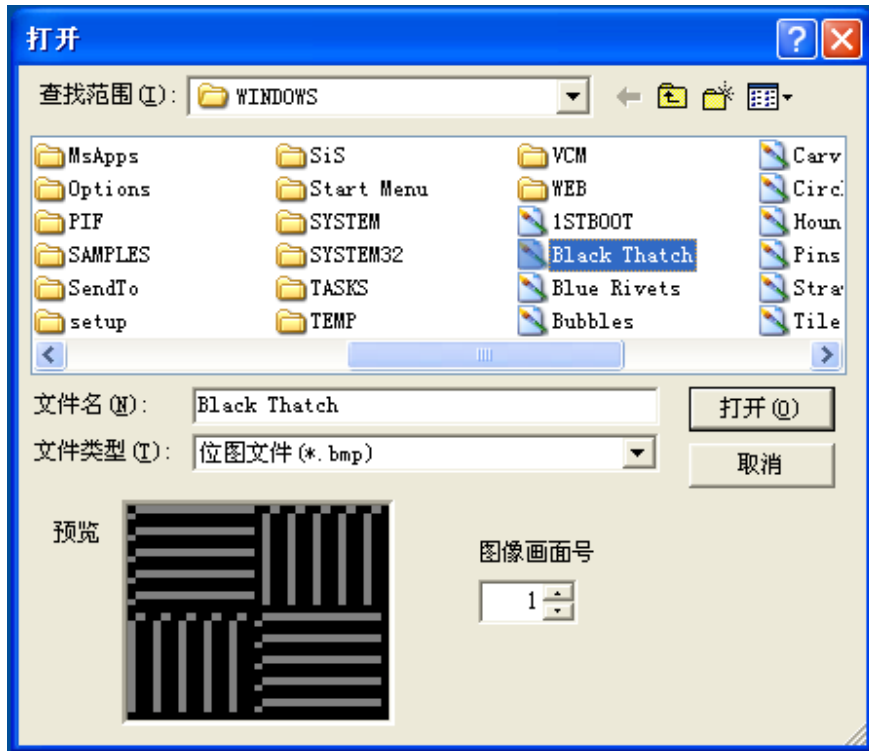
注意：同一画面上最多可放置 29 个指示灯，多余的灯不会被显示。

6 图象

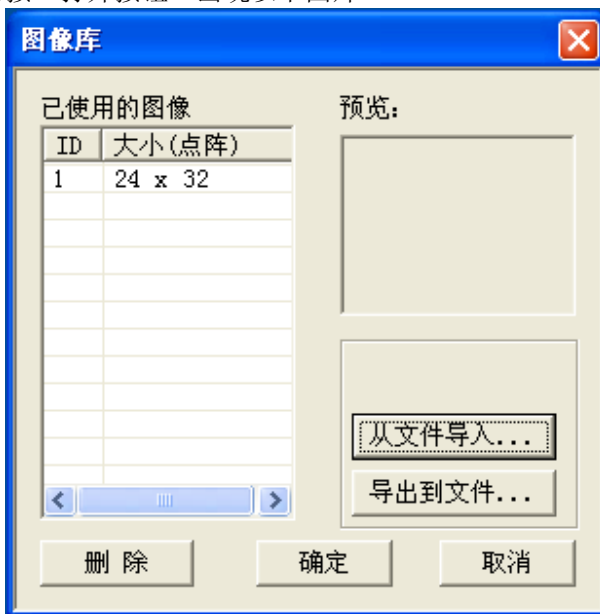


双击“图片管理列表”可以打开图像库窗口，在这个窗口中你可以把外部的单色转换进图像库，然后可以打开部品菜单下的“图像”选项进行图像调用。

点击从文件导入，出现以下窗口。



从这里你可以选择需要转换的 BMP 文件，注意只有单色的 BMP 文件才可以进行转换。选择文件后按“打开按钮”出现以下图片



选中文件转换后的文件在预览框中会出现图片的预览。
使用图象库，可以将本地电脑中的 Bmp 格式的单色图象转换进文本显示器用于显示。
注意：文本显示器最多可导入 48 个不同的图片。相同的图片在使用次数上没有限制。

五 面板按键

MZ 系列文本显示器的面板上提供了 6 个功能键、4 个方向键以及 3 个操作键。

1. 按键操作之跳转画面

1. 功能键 F1-F6 跳转画面功能

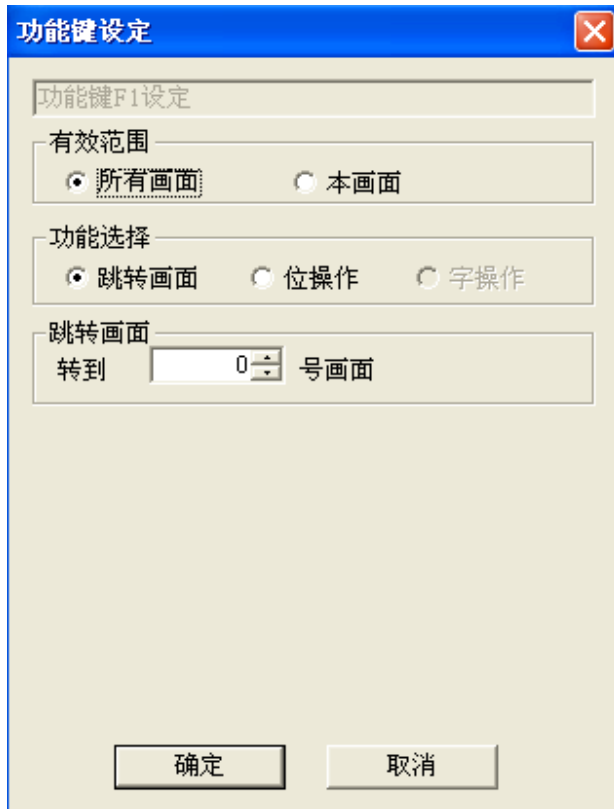
F1-F6 可用来跳转画面。

跳转画面时，必须指定跳转画面号。跳转画面号=0 为不跳转。如指定的跳转画面号不存在，则不跳转。

指定的跳转画面号必须是在用户画面号 1-199 之间。指定为 0 即为不使用该功能键。

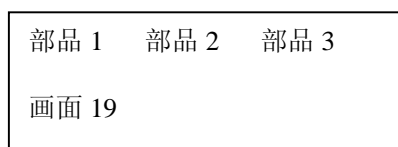
所有画面指该功能键在所有画面的功能都一样；本画面则只在该画面有效。

假定编辑软件里的图片如下

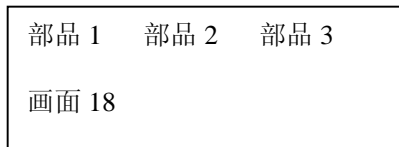


操作说明：

假定 F1 被指定为跳转画面至画面 18，当前画面为画面 19。



按一下“F1”，则跳转至画面 18



如当前画面已经是画面 18，则不跳转。

2. 方向键跳转画面功能

当方向键用于画面跳转时，必须在编辑软件中指定跳转画面号，其设定方法与功能键 F1-F6 的跳转画面功能类似。

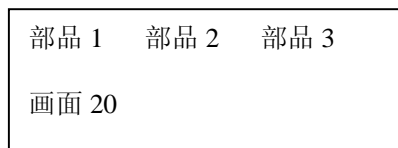
如不指定跳转画面号，则上下键默认为翻画面，左右键无效。其中“上”依次跳转至画面号小于当前画面号的画面，“下”依次跳转至画面号大于当前画面号的画面。

默认翻画面只能跳转到当前画面号+1 或-1 的画面，如该画面不存在，则不会跳转。
每个画面的方向键可以单独指定跳转画面号。
指定的跳转画面号必须是在用户画面号 1-199 之间。指定为 0 即为默认功能。
假定编辑软件里的图片如下

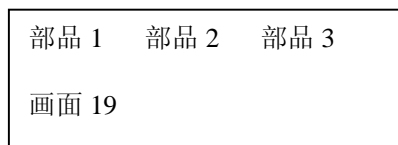


操作说明：

假定画面 20 的方向键“上”被指定为跳转至画面 19，画面 19 的方向键“上”被指定为跳转至画面 30。操作如下。
当前画面为画面 20



按一下“上”，则跳转至画面 19

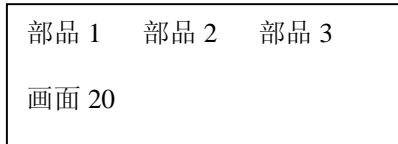


再按一下“上”，跳转至画面 30

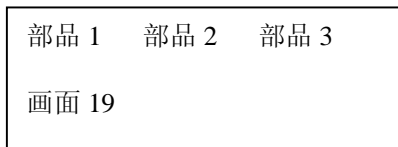


假定画面 20 的方向键“上”未指定跳转画面号，画面 19 的方向键“上”被指定为跳转至画面 30。操作如下。

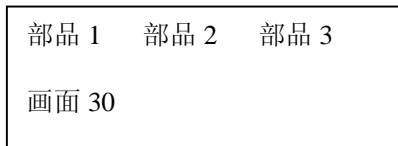
当前画面为画面 20



按一下“上”，则跳转至画面 19



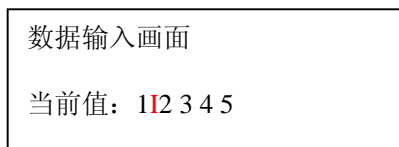
再按一下“上”，跳转至画面 30



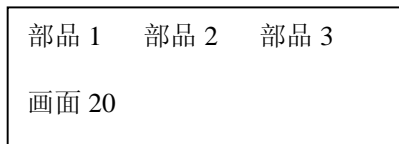
3. ESC 跳转画面功能

ESC 可以从特殊画面（数据输入画面/密码输入画面/报警画面）中返回至原画面；ESC 也可以从用户画面中跳转至指定的初始画面。操作如下。

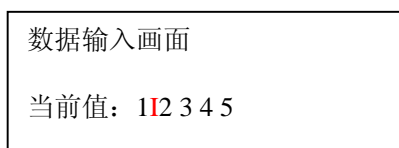
假定当前画面为数据输入画面，I 为光标。进入数据输入画面前的画面为画面 20



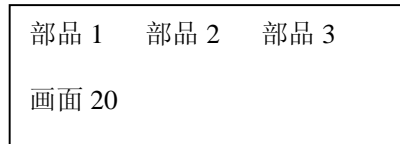
按 ESC 后，返回画面 20



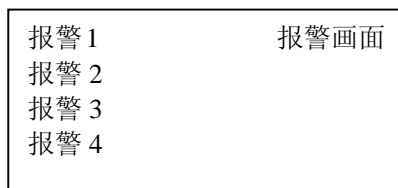
假定当前画面为密码输入画面，I 为光标。进入密码输入画面前的画面为画面 20



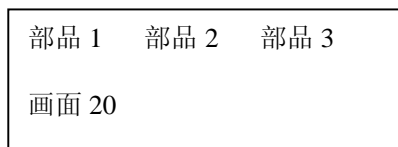
按 ESC 后，返回画面 20



假定当前画面为报警画面，I 为光标。进入报警画面前的画面为画面 20



按 ESC 后，返回画面 20。如果报警有蜂鸣，则跳转画面的同时关闭蜂鸣器



ENT 跳转画面功能

ENT 可用来进入数据输入画面或从数据输入画面中返回原画面，参考按键操作之数据输入

4. SET 跳转画面功能

SET 可用来进入数据输入画面，参考按键功能之数据输入

2. 按键操作之位操作

功能键 F1-F6 可用来执行位操作。位操作指改变 PLC 继电器的状态。

功能键 F1-F6 改变 PLC 继电器的状态时，必须指定 PLC 的通讯设置（包括串口号，站号，继电器类型，继电器地址）和按下按钮后的操作（置位，复位，瞬间，反转）。

置位：按下后将 PLC 继电器置为 ON，释放按键后继电器仍为 ON；

复位：按下后将 PLC 继电器置为 OFF，释放按键后继电器仍为 OFF；

瞬间：按下后将 PLC 继电器置为 ON，释放按键后将继电器置为 OFF；

反转：按下后将 PLC 继电器状态取反，释放按键后继电器仍为取反后的状态；

所有画面指该功能键在所有画面的功能都一样；本画面则只在该画面有效。

假定编辑软件里的图片如下

功能键设定

功能键F1设定

有效范围

所有画面 本画面

功能选择

跳转画面 位操作 字操作

位控制

通讯口	站号	类型	地址
COM1	1	Y	0000 #

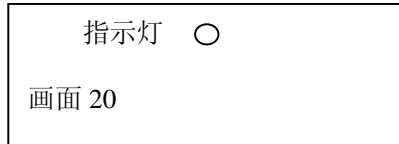
控制方法

置位 复位 瞬间 反转

确定 取消

操作说明：

假定 F1 被指定为将 COM1 口上站号为 0 的 PLC 的 M0000 继电器“置位”，当前画面为画面 20，画面上有一个代表 M0000 状态的指示灯。M0000 当前状态为 OFF。



按“F1”，M0000 状态变为 ON，指示灯被点亮。

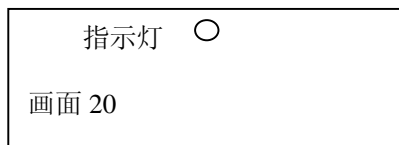


如果 M0000 继电器已经为 ON，则状态不变。

假定 F1 被指定为将 COM1 口上站号为 0 的 PLC 的 M0000 继电器“复位”，当前画面为画面 20，画面上有一个代表 M0000 状态的指示灯。M0000 当前状态为 ON。

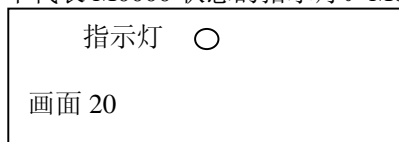


按“F1”，M0000 状态变为 OFF，指示灯被熄灭。



如果 M0000 继电器已经为 OFF，则状态不变。

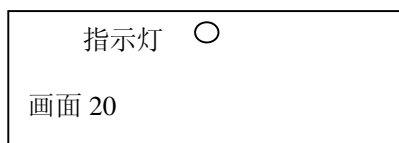
假定 F1 被指定为将 COM1 口上站号为 0 的 PLC 的 M0000 继电器“瞬间”，当前画面为画面 20，画面上有一个代表 M0000 状态的指示灯。M0000 当前状态为 OFF。



按“F1”并保持，M0000 状态变为 ON 并一直保持为 ON，指示灯被点亮。



松开“F1”，M0000 状态变为 OFF，指示灯被熄灭。

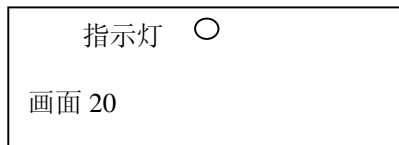


如果 M0000 继电器已经为 ON，则按“F1”并保持时，M0000 状态不变。松开“F1”后，M0000 状态变为 OFF。

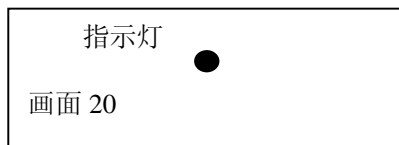
假定 F1 被指定为将 COM1 口上站号为 0 的 PLC 的 M0000 继电器“反转”，当前画面为画面 20，画面上有一个代表 M0000 状态的指示灯。M0000 当前状态为 ON。



按“F1”，M0000 状态变为 OFF，指示灯被熄灭。松开“F1”后 M0000 状态不变



再按“F1”，M0000 状态又变为 ON，指示灯被熄灭。松开“F1”后 M0000 状态不变



3. 按键操作之数据输入

可以通过按键操作修改数据设定部品的数值并将修改后的数值写入到 PLC 寄存器。
按下 SET 后，部品 2 上出现光标（光标闪烁，下同）

部品 1	部品 2	部品 3
画面 20		

再按一下 SET，如果该数据设定部品没有“密码保护”，则直接进入数据输入画面，光标 I 定位在最低位数字位右边。如果数据设定部品有“密码保护”属性，则先进入密码输入画面，光标 I 定位在最高位数字位右边。

数据输入画面
最大值: 1 2 3 4 5
最小值: 1 2 3 4 5
上次值: 1 2 3 4 5
当前值: 1 2 3 4 5 I

密码输入画面
I 1 2 3 4

如果数据是有符号数，进入数据输入画面后，光标 I 定位在最低位数字位右边。

数据输入画面
最大值: + 1 2 3 4 5
最小值: - 1 2 3 4 5
上次值: + 1 2 3 4 5
当前值: + 1 2 3 4 5 I

此时可按方向键改变光标位置和修改数值。其中“左”“右”键用来将光标左移一位数字或右移一位数字，“上”“下”键用来改变光标左边的数字，其中“上”将数字从 0->9 循环变换，“下”将数字从 9->0 循环变换。如果光标在符号位右边，则“上”将符号变为“+”，“下”将符号变为“-”。

修改完成后，在数据输入画面里按 ENT 将数值写入到 PLC 寄存器，同时自动返回到画面 20。返回后光标仍显示在所设定的数据设定部品上。如果写入到 PLC 寄存器出现错误，则仍停留在数据输入画面。

在密码输入画面里按 ENT 将密码输入。如密码正确，则自动进入数据输入画面；如密码错误，则停留在密码输入画面。

如果在数据输入画面中按 ESC，则退出数据输入画面并返回到原画面，同时取消光标显示。如果在密码输入画面中按 ESC，则退出密码输入画面并返回到原画面，同时取消光标显示。

如果当前画面上有多个数据设定部品。数据输入操作如下：

假定画面 20 上有六个部品，其中部品 2、部品 4、部品 6 为数据设定部品

部品 1	部品 2	部品 3
部品 4	部品 5	部品 6
画面 20		

按下 **SET** 后，部品 2 上出现光标（光标闪烁，下同）

部品 1	部品 2	部品 3
部品 4	部品 5	部品 6
画面 20		

此时可按方向键将光标在数据设定部品之间切换。其中“上”或“左”将光标移至上一个数据设定部品，“下”或“右”将光标移至下一个数据设定部品。光标移动顺序先从左到右，再从上到下。

移动光标至需要修改的部品，以下操作和前述数据修改操作一样。

部品的光标出现后，可按 **ESC** 将光标取消。操作如下

假定画面 20 上有三个部品，部品 2 为数据设定部品且已有光标显示。

部品 1	部品 2	部品 3
画面 20		

按下 **ESC** 后，部品 2 上光标消失。

部品 1	部品 2	部品 3
画面 20		

以后再按 **ESC**，执行 **ESC** 的画面跳转功能，参考按键操作之跳转画面

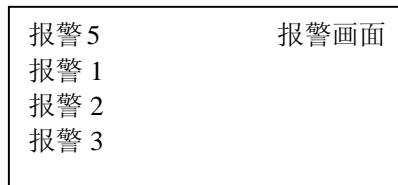
4. 按键操作之报警信息滚动

方向键“上”“下”可用来在报警画面中滚动显示当前报警信息。

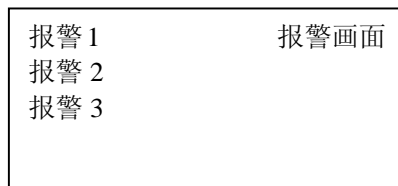
如下图，假定当前画面为报警画面，且有 5 条报警信息。因为画面最多同时显示 4 条报警信息，故报警信息 5 未显示出来。



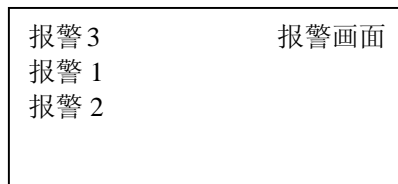
按一下“上”，报警信息下移一行，显示为



如报警不足 5 条，假定有 3 条报警信息，如下图



按一下“上”，报警信息下移一行，显示为



按“下”的滚动方向与“上”相反。

六 通讯报错说明

当下载到文本显示器的画面中有通讯部件，并且与相应协议的外部设备（PLC 等）不能正常的连接，则在文本显示器的屏幕左下方会出现报错提示，提示信息代表的含义说明如下：

C0.01 代表第一通讯口与相应协议的外部设备不能正常通讯。

C1.01：代表第二通讯口 COM2 与相应协议的外部设备不能正常通讯。

C2.01：代表两个通讯口 COM1 和 COM2 与相应协议的外部设备不能正常通讯。

注意：报错提示功能只对本画面的通讯部件进行报错提示，不对其它画面报错。

七 下载

程序下载是组态编程的最后一个环节，具体实施步骤如下：

1. 切断文本显示器电源。
2. 用编程电缆一端接在文本显示器的编程口上，另一端接在用户电脑的串行口上。
3. 接通文本显示器电源。
4. 在编辑软件中打开“下载”菜单选择“下载到显示器”，或直接点击下载图标。如果画面和程序没有保存则提示是否保存画面和程序，如果已经保存则直接跳转到程序下载画面。
5. 选中与文本显示器相连的串口，单击“下载”按钮开始下载。



通讯端口：指定下载通讯口。

下载状态：显示下载过程的具体内容。

下载进度：显示下载过程的进度条。

时钟同步：将文本的时间更新为当前电脑的时间。此功能暂时不能实现。

系统更新：更新文本显示器中的系统文件。

下载：点击该按钮开始下载程序到文本显示器。

停止：终止下载过程。

退出：退出程序下载画面。

注意：系统更新操作带有危险性。不正确的系统更新操作将导致文本显示器无法工作！在您更新文本显示器的系统文件前，请确认您已经得到本公司提供的正确的系统文件。系统更新过程中不可断电，否则文本显示器将无法完成更新并损坏系统文件。

第5章 显示器的通讯和传送接口

COM1 用来下载画面和系统文件，也可用作和 PLC 通讯。

COM 1 定义：其中针脚 6、7、8、9 为 422/485 复用。

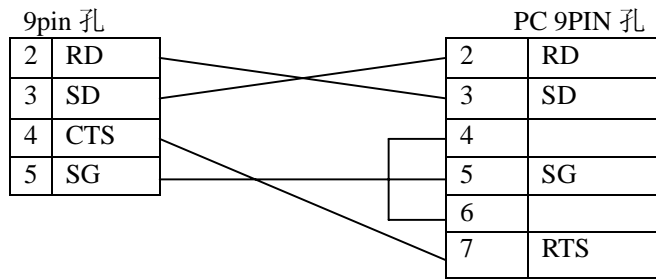
针脚	定义	说明
1	+5V	+5V 电源
2	RXD	232 通讯数据接收
3	TXD	232 通讯数据发送
4	CTS	特殊用
5	SG	信号地
6	RD+	422 通讯数据接收+/485 通讯 A
7	SD+	422 通讯数据发送+/485 通讯 A
8	RD-	422 通讯数据接收-/485 通讯 B
9	SD-	422 通讯数据发送-/485 通讯 B

COM 2 定义：

针脚	定义	说明
1	+5V	+5V 电源
2	RXD	232 通讯数据接收
3	TXD	232 通讯数据发送
4	NC	未使用
5	SG	信号地
6	NC	未使用
7	NC	未使用
8	NC	未使用
9	NC	未使用

项目	MZ600-DS04
可连接从机数	1: 1 (PLC)
通讯方式	232/422 全双工, 485 半双工
通讯标准	232/422/485
通讯参数	8 位/7 位数据, 停止位 1 位/2 位, 奇/偶/无校验
通讯波特率	1200、2400、4800、9600、19200、38400
通讯校验	与 PLC 一致
通讯距离	232 最大 15m, 422/485 最大 100m

下载电缆



与 PLC 的通讯电缆，请参考连接手册

第6章 变更记录

日期	主要变更内容	